

INFORMAÇÃO — PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

2020 | 2021

Ano de escolaridade: 9º ano

Tipo de Prova: Escrita

Código: 24

3º Ciclo do Ensino Básico - 9º ano – (Despacho Normativo n.º 10-A/2021, de 22 de março)

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3.º ciclo do ensino básico da disciplina de T I C, a realizar em 2021, nomeadamente:

- Objeto de avaliação;
- Caracterização da prova;
- Critérios gerais de classificação;
- Material;
- Duração.

A prova de exame de equivalência à frequência a que esta informação se refere incide nos conhecimentos e nas competências enunciadas no Programa de T I C do 3º ciclo do ensino básico. As informações apresentadas neste documento não dispensam a consulta da legislação referida e do Programa da disciplina, em vigor.

Objeto de avaliação

A prova tem por referência as competências e os conteúdos que constituem o objeto de avaliação que estão em consonância com os programas da disciplina adotados para o sétimo, oitavo e nono ano.

A sua realização implica a realização de tarefas práticas (folha de cálculo e AppInventor) utilizando o computador e a respetiva gravação final em suporte magnético.

Competências:

- Segurança responsabilidade e respeito em ambientes digitais;
- Investigar e pesquisar;
- Colaborar e Comunicar;
- Criar e Inovar

Caracterização da prova

O aluno realiza a prova em computador e no final grava os ficheiros num suporte informático (pen usb). A prova é constituída por 2 grupos de questões.

Unidades Temáticas	Objetivos/Competências	Cotações (100 pontos)
Folha de cálculo	<ul style="list-style-type: none">• Conhecer e utilizar as potencialidades de aplicações digitais de representação de dados e estatística.	60
Ferramentas de programação gráfica para dispositivos móveis	<ul style="list-style-type: none">• Conhecer e explorar os conceitos de “Internet das coisas” e outras tecnologias emergentes;• Conhecer e explorar novas formas de interação com os dispositivos digitais;• Explorar os conceitos de programação para dispositivos móveis;• Produzir, testar e validar aplicações para dispositivos móveis que correspondam asoluções para o problema enunciado;• Explorar os conceitos de programação para a robótica;• Produzir, testar e validar aplicações para pequenos autómatos que correspondam a soluções para o problema enunciado.	40

Guardar o ficheiro criado de acordo com o solicitado.

Critérios gerais de classificação

- Cumprimento correto das tarefas propostas;
- Utilização das fórmulas adequadas;
- Utilização dos comandos adequados.

Material

A prova é realizada em computador e no final gravada em suporte informático, sendo também imprimida posteriormente pelo professor.

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.